



## PRZYSTANEK 11 – „KTO PYTA NIE BŁĄDZI”

Nadleśnictwo: Żmigród, Leśnictwo: Niezgoda

**Współrzędne GPS : początek- 51.50738, 17.02383 ; koniec - 51.49776, 16.98844**

**Ta karta jest wyłącznie kartą informacyjno-opisową, przydatną przy rozwiązywaniu zadań. Nie musicie jej drukować jeśli nie chcecie. Zadania rozwiążcie i prześlijcie na karcie „KP 11- KTO PYTA NIE BŁĄDZI”, która umożliwi Wam zapisanie odpowiedzi w komputerze i wstawienie jej (w formacie PDF) bezpośrednio na stronę, bez konieczności kopiowania i podpisywania**

Las to jedna wielka tajemnica nawet dla leśników. Tu się ciągle coś dzieje, coś zmienia. Czasami aż trudno za tymi zmianami nadążyć. Nie dziwi więc nas fakt, że osoby odpoczywające w lesie mają mnóstwo pytań na które trudno im znaleźć odpowiedź. Chcąc rozwiązać choć w części Wasze wątpliwości, zaplanowaliśmy ten przystanek, a właściwie odcinek trasy (ok. 2,7 km) , tak żebyście to Wy zadawali nam pytania. To jest właśnie Wasze:

### Zadanie:

Pokonując ten fragment trasy konkursowej uważnie rozglądajcie się dookoła, może znajdziecie coś o co warto zapytać. Musicie zadać nam od 3 do 5 pytań o to co Was zainteresuje w czasie leśnej wędrowki. Swoje pytania możecie dodatkowo zobrazować zdjęciami i choć nie jest to konieczne to łatwiej nam będzie na nie odpowiedzieć.

Pytania wpiszcie poniżej do ramki. Jeżeli do pytań dołączycie zdjęcia, to pamiętajcie żeby je odpowiednio ponumerować. Na wszystkie pytania postaramy się odpowiedzieć, a na najciekawsze i te które najczęściej będą się pojawiać odpowiemy na facebook’u nadleśnictwa Milicz i Żmigród.

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	



## OCENA KOMISJI KONKURSOWEJ

Numer zadania	Ilość punktów możliwych do zdobycia - skala	Ilość zdobytych punktów
1	2	3

### ZADANIE

Ilość punktów możliwa do zdobycia	0 - 10	
Brak pytań	0	
Z każde prawidłowo postawione pytanie na które odpowiemy e-mailem	1	
Z każde prawidłowo postawione pytanie na które odpowiemy na facebook'u	2	

<b>Ogółem liczba punktów</b>	<b>0 - 10</b>	
------------------------------	---------------	--