

PRZYSTANEK 13 – QUEST „KAPSUŁA LASU”

Nadleśnictwo: Żmigród, Leśnictwo: Radziądz i teren Gminy Żmigród

Współrzędne GPS : 51.47992, 16.91718

Ta karta jest wyłącznie kartą informacyjno-opisową, przydatną przy rozwiązywaniu zadań. Nie musicie jej drukować jeśli nie chcecie. Zadania rozwiążcie i prześlijcie na karcie „KP 13- QUEST: KAPSUŁA LASU”, która umożliwi Wam zapisanie odpowiedzi w komputerze i wstawienie jej (w formacie PDF) bezpośrednio na stronę, bez konieczności kopiowania i podpisywania

Zespół Pałacowo- Parkowy w Żmigrodzie, to kolejny przystanek na Waszej trasie konkursowej. To również wizytówka miasta i jeden z najpiękniejszych parków w województwie dolnośląskim (to oczywiście moje subiektywne odczucie). O Żmigrodzie, baszcie, ruinach i samym parku napisano już wiele. Jeśli chcecie możecie poczytać o tym wszystkim na stronach:

- [Informacje ogólne - Centrum Informacji Turystycznej Baszta](#)
- [Zabytki - O gminie - GMINA ŻMIGRÓD Portal Informacyjny - Urząd Miejski w Żmigrodzie](#)
- [Historia - O gminie - GMINA ŻMIGRÓD Portal Informacyjny - Urząd Miejski w Żmigrodzie](#)

Planując dla Was trasę nie mogliśmy pominąć tego miejsca. Tym bardziej, że w bezpośrednim sąsiedztwie parku znajduje się siedziba Nadleśnictwa Żmigród i Centrum edukacji leśno-przyrodniczej Leśnego Kompleksu Promocyjnego „Lasy Doliny Baryczy”.

Dlatego też mamy dla Was inną propozycję. Proponujemy Wam QUEST.

Co to takiego?

Quest to z angielskiego zadanie, misja. W tym przypadku waszym zadaniem będzie rozwiązanie dziesięciu wierszowanych zagadek na terenie Zespołu Pałacowo-Parkowego w Żmigrodzie i otaczającym go lesie. Pierwsze dziewięć to krótkie wierszyki na które trzeba odpowiedzieć jednym słowem. Dziesiąte zadanie to również wierszowana zagadka, ale tym razem logiczno-matematyczna.

Quest krok po kroku:

- Musicie odnaleźć 9 punktów na terenie parku i w lesie. Zachowajcie kolejność przechodzenia od punktu do punktu zaczynając od 1. Pomoże wam w tym aplikacja mapy którą znajdziecie tutaj:
https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1hsZtlRAum_THVNrPxJbXL68UJPhDH7iy&usp=sharing
- Mapa zawiera oznaczenie wszystkich punktów, ich współrzędne i numerację.
- Każdy punkt opatrzony też został zdjęciem miejsca, którego dotyczy. Ponadto w opisie zawarliśmy wskazówkę gdzie szukać kapsuły i jak się kierować do kolejnego punktu. Te wskazówki znajdują się wyłącznie na mapie Questu. Radzimy więc dokładnie przeczytać mapę.
- Na każdym punkcie do którego dotrzecie schowaliśmy KAPSUŁĘ LASU (puszka z napisem „KAPSUŁA LASU – numer punktu np.: P1-nie wyrzucać i nie niszczyć puszka jest elementem gry terenowej). Musicie ją znaleźć kierując się wskazówkami z mapy.
- Takich puszek na trasie umieściliśmy 9 szt (jedna puszka= jedna zagadka)
- W puszcze znajdują się wierszowane zagadki. Trzeba je rozwiązać i wpisać odpowiedź w kartę KP 13- QUEST KAPSUŁA LASU. Te zagadki znajdują się wyłącznie w KAPSULE.
- Gdybyście mieli kłopot ze znalezieniem odpowiedniego słowa na rozwiązanie zagadki, to rozejrzyjcie się dookoła. W pobliżu na pewno znajdziecie tablicę z podpowiedzią.
- Do niektórych kapsuł włożyliśmy też dodatkowe informacje które ułatwią Wam prawidłowe rozwiązanie.

- Jedyną kartą do wydrukowania i zapisywania na niej wszystkich odpowiedzi jest karta do zagadki 10 KP 13- QUEST KAPSUŁA LASU. Wydrukujcie ją i zabierzcie ze sobą. W domu ją przepisze do komputera i prześlecie do nas.
- Zagadka do punktu 10 znajduje się właśnie na tej karcie (przypominamy: KP 13- QUEST KAPSUŁA LASU). Jej prawidłowe rozwiązanie gwarantuje Wam otworenie sejf i dotarcie do „skarbu” (pieczętki z napisem: „Przyjaciół leśnika”)
- Przybicie pieczętki na karcie KP 13- QUEST KAPSUŁA LASU, kończy zabawę.
- Pamiętajcie żeby po przybiciu pieczętki schować ją do sejf i zamknąć sejf.
- Uwaga: trzy nieudane próby wprowadzenia hasła zablokują sejf. Jeśli tak się stanie nie uda Wam się przybić pieczętki i tracicie 2 punkty.
- Proponujemy żebyście po drugiej nieudanej próbie zadzwonili pod któryś z niżej podanych numerów.
- Te numery telefonów są też aktualne w przypadku wszystkich innych spraw związanych z konkursem (np.: zaginięcie puszek z zadaniem lub samego zadania, pytania dodatkowe itp....)

Numery do kontaktu:

Anna Zelenay 664-922-213;
Małgorzata Zawadzka 664-921-964;
Karolina Grabowska: 731-148-039

Życzymy udanej zabawy !

OCENA KOMISJI KONKURSOWEJ

Numer zadania	Ilość punktów możliwych do zdobycia - skala	Ilość zdobytych punktów
1	2	3

QUEST

Ilość punktów możliwa do zdobycia	0 - 30	
Brak odpowiedzi lub odpowiedź błędna (zagadki od 1 do 9)	0	
Każda poprawna odpowiedź (zagadki od 1 do 9)	2	
Brak cyfry szyfru lub cyfra błędna (zagadka 10)	0	
Każda prawidłowo odgadnięta cyfra szyfru (zagadka 10)	2	
Brak pieczętki na KP 13- QUEST KAPSUŁA LASU	0	
Pieczętka przybita na KP 13- QUEST KAPSUŁA LASU	2	

Ogółem liczba punktów	0 - 30	
------------------------------	---------------	--