Wspaniała gra dla młodszych i starszych, nawiązująca do parku krajobrazowego Dolina Baryczy oraz gminy Przygodzice. Mogą w nią grać wszyscy, uczniowie klas podstawowych, szkół średnich jak i dorośli. W tle planszy zaznaczono kontury gminy Przygodzice i w nie wkomponowano pośrodku rysunek pałacu Myśliwskiego w Antoninie oraz charakterystyczne rośliny i zwierzęta występujące na tym terenie. W terenie wykonałam szkic do gry, następnie zeskanowałam go do komputera, po czym użyłam programu graficznego do pokolorowania i dorysowania szczegółów. Obmyśliłam zasady, pytania oraz odpowiedzi do gry.

1. Gra przeznaczona jest dla 2-4 uczestników.

2. Przesunięcia po polach wyznacza rzut kostką.

3. Po przez stanie na odpowiednim polu, wyświetli się pytanie quizowe.

4. Oprócz pól quizowych, są również Pola z dodatkowymi lub ujemnymi punktami, które zdobywa się po umieszczeniu pionka na jednym z tych pól.

5. Za każdą dobrą odpowiedz uczestnik zdobywa wyznaczoną ilość punktów, a za każdą złą odpowiedz punkty zostaną mu zabrane.

6. Aktualna liczba punktów wyświetla się na polu z pionkami

7. Na planszy znajduję się 21 pól, w tym 12 quizowych.

Głównym celem gry jest zebranie jak największej ilości punktów i dotarcie do mety. W grze mogą brać udział 2-4 osoby, z których najmłodsza rozpoczyna grę i posuwa się o wylosowaną ilość pól. Jeżeli gracz stanie na polu z pytaniem to musi na nie odpowiedzieć. Gdy odpowie dobrze dostaje wyznaczoną ilość punktów, lecz jeśli odpowie źle to spowoduje to, że zostaną odjęte mu punkty. Są również pola z dodatkowymi lub ujemnymi punktami. Osoba, która dotrze pierwsza do mety wygrywa.

Życzę świetnej zabawy!